

キャラクター名  
二堂 響 (にどう ひびき)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	女の子
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	0		1	6	行動値	16
感覚	0	0	0	7		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
マリー	P	N			
親友	P 友情	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-3								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュアブリード	
効果: 判定ダイス+Lv/装甲無視								
炎の刃	7	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成/命中-2攻撃力+Lv+6ガード値6								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+Lv*2								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果: 一点でもダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュアブリード	
効果: 仲間の防御/ダメージ-(Lv+2)D点する。1ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校二年生。活発な女の子。  
弱いものいじめが嫌い。見た目でちょっととっつきにくいと思われがちだが、友好的な性格。思ったことはすぐ口に出してしまう。  
幼少期に能力に目覚める。最初はうまく扱えず、学校でボヤ騒ぎを起こすこともしばしば。その存在を聞きつけてUGNのお世話になる。家族は全員非能力者だが、UGNの記憶操作で学校の寮に住むという体で納得してもらっている。時々家に帰って家族に会うのが楽しみの一つ。  
最近では元々の小学男子と一緒に野球をするのにハマっているらしい。体を動かすのは好きだけど頭を使うのは辛い。