

キャラクター名
天ノ川 冬馬

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	ヒーロー候補生C	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	雄
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	憧れのヒーロー	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4		0			4	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:ヒーロー	3		情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
処刑者の鎖	白兵	4r+4	2	7		同じ対象に攻撃する度に攻撃力+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローコスチューム		6			社会ダイス+1d

所持品	
専門書(ヒーロー)	
コネ:ヒーローマニア	
ユニバーサルフォン	
カテゴリー:ルーキー	
ヒーローズクロス	
メモリー	
思い出の一品	
ヒーローコスチューム	

合計装甲: 6 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
銀河の歌声	P	N		
憧れのヒーロー	P 遺志	N 偏愛		
幼馴染のヒーローオタク	P 信頼	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
水晶の剣	3	4	メジャー					
効果:	武器一つの攻撃力+「lv*2」							
ターゲットロック	3	3	セット					
効果:	単体選択 その対象への攻撃力+「lv*3」							
攻性変色	3	3	セット					
効果:	ターゲットロック効果+「lv*5」							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	すり抜け移動							
獣の力	5	2	メジャー					
効果:	攻撃力+「lv*4」							
獣王の力	1	3	メジャー					
効果:	獣の力効果書き換え							
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果:	判定ダイス+lv個							
Cモルフェウス	3	2	メジャー					
効果:	C-lv							
ジェノサイドモード	1	3	メジャー					
効果:	トループ確定戦闘不能							
チャンピオンズマスク	★							
効果:	自身の正体を隠す							
フェイマスヒーロー	★							
効果:	ツイで監視されてる							
効果:								
効果:								

天ノ川冬馬(あまのがわ とうま) 16歳。
昔から人を助けるヒーローに憧れていた。
しかし、現状のヒーローはどうだ。なんか女目当てのヒーローもいるし、暴力的すぎる者もいる。
許せないだろう。
というわけでそういった解釈違いヒーローに対する怒りから覚醒してしまった厄介オタク。
弱きを助け、強気をくじく事が理想である。
半端な力を持つから人を助けられないのであって、強大な力を持てばこそ、人は救えるのだ。