キャラクター名: クト

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	320		魔物を倒したことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	2		20	3
		敏捷度	18	1		28 + 2	5
体	7	筋力	1			8 + 1	1
		生命力	4			11	1
心	12	知力	1			13	2
		精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/絡み	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	9	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ネット	1H	5		2d+ 7		6											
ウィップ	1H	5		2d+ 7	10	6	10										
ウィップ	1H			2d+ 0		0											
ハンドアックス	1H投	4		2d+ 7	10	5	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品		説明
頭	黒い髪留め	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	筋力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	10%引き

その他メモ

経歴1：罪を犯したことがある
経歴2：始まりの剣を求めている
経歴3：奇妙な予言をされたことがある

私には友達がいた。
妖精を珍しがることもなく、同じ種族のように遊び笑うエルフの友達。
私にとっては楽しい日々だった、でもそれはあることをきっかけに崩れ去った。

守られることのない約束、到底人間とは思えない発言と言動、常識を逸脱した偏見。
それは私が偽りの魂であり、人間性の欠片もないのが原因だと、最後に教えてくれた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

※常時
冒険者セット
スカウトツール
宝石x4
商人ギルド団員章

※消費
保存食(お徳用)

※宿代
バウズx6

所持金 2525 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 49 /合計 49