

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	♀
称号クラス				年齢	27
種族	フィルボル			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	13	8	9	13	10
ボーナス	2	3	4	2	3	4	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	4	3	4	6	4

HP	37
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	楽器								
能力値			4	0	4	0	6	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	4	6	11	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
野菜	

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 875
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	2	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを [4D6+3] 点回復する。								
ジョイフルジョイフル	2	6	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果: 単体を未行動にする。								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に行動値増加を行う。対象の行動値に+ [(SL)D] この効果はラウンド終了まで持続。								
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: 対象のHPを [3D+CL×2] 点回復。								
オラトリオ	1	8	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復。								
	1							
効果:								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。								
ミュトスノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 知力判定+1								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12	
最大重量: 13	
所持金: 875	
預金・借金: 0	