

キャラクター名	プレイヤー名
間 九郎	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	16	8	17	8	18	8
ボーナス	2	5	2	5	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	2	7	3	7	3

HP	63
MP	94
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックシャッター					7		-2	
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	2	0	7	5	7
スキル									
その他	自動四輪								5
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	3	2	12	7	3	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
自動四輪	
冒険者セット	

現在重量:	5	所持金:	13432	預金・借金:	
最大重量:	38				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象にHP回復を行う。対象のHPに【3D+CL×3】点回復する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能になる							
アフェクション	1		ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。							
キュア	1	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象が受けているバットステータスを全て回復する							
ヘイスト	2	3	セットアッププロセス	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に行動値増加を行う。対象の[行動値]に[(SL) D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ホーリーウェポン	5	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで続く。							
マニフィカート	1	6	効果参照	-	単体	自動成功		
効果:	《ホーリーウェポン》5か《ホーリーワード》5で取得可能。同時に使用する。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。この効果は、シーン終了まで持続する。							
エンサイクロペディア	1		セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う。この効果により、セットアッププロセスで使用可能となる							
クイックサーチ	1	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果:	エンサイクロペディアと他のセットアッププロセスのスキルを使用する。順番は自分で選ぶ。							
コンコードダンス	1		パッシブ	-	自身	-		
効果:	全ての対象にエネミー識別を行う。							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定を[知力]判定で代用判定する。							
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	シナリオ[SL+1]回	
効果:	判定に+1Dする。このスキルは、自身を対象に出来ない。							
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。							

マジックシャッター 盾。
マイナーアクション。装備者の[魔法防御力]に+5する。ただし、効果中はクリンナッププロセスに装備者は5点のMPロスを受ける。この効果は、シーン終了か、装備者がマイナーアクションを使用して解除するまで持続する。
メディテーションマスク
メジャーアクション。装備者の【MP】を[2D]点回復する。1シナリオに1回使用可能。
癒しの衣
パッシブ：《ヒール》の効果に+3
高位聖印
ヒールの効果に+2d
ナイフ
投射可能。毒のクリスタル・1000g/パッシブ。嵌め込んだ武器による武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合「毒（1）」を与える。スタンのクリスタル1000g・1点でもダメージを与えたら【スタン】を与える。
自動四輪 パッシブ。種族スキルによって格安で入手。重量を+30まで所持できる。騎乗者の【移動力】に+5し、騎乗者と同乗者が行う回避判定に1Dする。同乗人数4。

