キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	600				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	13		30 + 1	5
		敏捷度	11	12		30	5
体	10	筋力	12	26		48	8
		生命力	12	14		36	6
心	4	知力	9	3		16	2
		精神力	6	9		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	11		
セージ	2		
エンハンサー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	20	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧		24	-2	8
盾	グロリアス		6	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	19	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 20	8	23	27										
グレートソード	2H	24		2d+ 20	8	23	29										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)x30	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
月光の魔府2x2	○□□○□□
陽光の魔府2x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 19	16

HP
126

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 18

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p	斬り返し	1-286p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の首飾り	マッスルベアー効果+1
背中		
右手	器用の指輪x5	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動+10
その他	カースドリベオン	魔神種への打撃+3/ダメ-3

装備品		説明
左手	器用の指輪x5	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
メディテーション	
ジプロフェンシー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
(1⇔6、2⇔5、3⇔4)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟