

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 シュウゲツ(秋月)

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男性
称号クラス				年齢	24
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	闇の一族			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	15	20	7	10	7
ボーナス	3	2	5	6	2	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	6	8	3	4	2

HP	46
MP	64
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具	忍具								
能力値			3	0	6	0	4	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	7	7	4	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
仮面	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: -1040  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定SL上限:1		
効果: 対象に2D+5の〈地〉属性ダメージ+[スリップ]状態								
アースプレイヤー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限:5	
効果: 自身の〈地〉属性魔法攻撃のダメージ+[SL×4]する。								
	1							
効果:								
イメージボディ	3	5	セットアッププロセス	-	自身	魔術判定SL上限:3		
効果: 回避判定に+[SL×2]、クリティカル:コスト0								
エンハンススペル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功SL上限:5		
効果: 魔法攻撃のダメージに[SL×4]する。								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃を受けても-1Dのペナルティを受けない。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: -1040  
 預金・借金: