

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	600				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	13		30 + 1	5
体	10	敏捷度	11	12		30	5
		筋力	12	26		48	8
心	4	生命力	12	14		36	6
		知力	9	3		16	2
		精神力	6	9		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	11		
セージ	2		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p	斬り返し	1-286p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリエ	
メディテーション	
ジプロフェンシー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	20	20	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧		24	-2	8
盾	グロリアス		6	1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	19	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 20	8	23	27										
グレートソード	2H	24		2d+ 20	8	23	29										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)×30	○□□○□□
アウエイクンポーション×2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
月光の魔府2x2	○□□○□□
陽光の魔府2x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 19	16	126

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 16	2d+ 21	2d+ 18	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の首飾り マッスルベアー効果+1
背中	
右手	器用の指輪×5
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ 移動+10
その他カースドリバオン	魔神種への打撃+3/ダメ-3

装備品	説明
左手	器用の指輪×5

その他メモ	自動失敗チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	○□□□⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓