

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	異邦の血筋			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	18	12	8	9	15	9
ボーナス	6	6	4	2	3	5	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	8	8	5	2	3	6	4

HP	87
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フラガラッハ	至近	-1	16				-1	
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	グローヴィスの印		1						
能力値			8	0	5	0	6	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			8	16					
総計(左)			9	0	2	23	6	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*3	
MPポーション	
ハイMPポーション*3	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量： 12
 最大重量： 25
 所持金： 910
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンガード	1	4	DRの直後	-	自身	自動成功	両装備、防中1回	
効果： 物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージに-[武器の攻撃力/2]する。								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D								
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5カード、シナリオ	
効果： 「種別：召喚具」を装備する								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(6体)	命中	両使用	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃								
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL*3+【精神】]する								
リバウンドバッシュ	1	3	《バッシュ》	-	自身	自動成功	両使用	
効果： バッシュを「対象：範囲(6体)」「射程：至近」に変更								
ディバインシュート	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具使用	
効果：対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別：召喚具」「射程：至近」の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	カード、リバウンド	
効果： 武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更しダメージに+[CL*10]								
ホーリーフェザー	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具装備	
効果： 飛行状態になる。飛行状態の間隔密状態になれない。								
トゥルースマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ホーリースマイトの効果を変更。								
ディバインストリーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ディバインシュートを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1d								
フォーリナー	1		判定の直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 幸運判定振り直し								

使用ループ：改訂版基本1、改訂版基本2、パーフェクトスキルガイド、パーフェクトアイテムガイド

アルディオン西方、他から隔離された神々の闘争の地『アースラン』に住まう戦士。神々の武具・神具を模した“召喚具”を使い妖魔と戦う“神の代行者”サロゲートの一人である。神の導きがなければ足を踏み入れる事は不可能と言われるアースランから周囲の断崖を越え、大海の亀裂も越えてエリンディルにやって来た。エリンディルに来た理由は、当人は「将来有望な冒険者をスカウトするため」と語る。

