

キャラクター名  
病院坂 終 (びょういんざか おわり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	犯罪者の子	経験	技術畑	邂逅	友人 (敷島あやめ)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黙示録【完全獣化+破壊の爪+斥力跳躍】		0				肉体ダイス+3D 攻撃力+9 移動+2
終わらせ方【漆黒の拳+コンセントレイト】	白兵	7r+4	1	10		装甲無視 攻撃力+1 C値8
終わらせ方【ターゲットロック+漆黒の拳+コンセントレイト】	白兵	7r+4	1	19		装甲無視 攻撃力+10 C値8
終わらせ方【100%+漆黒の拳+コンセントレイト】	白兵	11r+4	1	12		装甲無視 攻撃力+2 C値7【破壊の爪+1】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
敷島 あやめ	P 友情	N 不安		
父親	P 遺志	N 恥辱		
鳴神 神	P 誠意	N 隔意		
桐谷 朱音	P 好奇心	N 不安		
下川	P 同情	N 不信感		
春日	P 有為	N 脅威		
片瀬	P 好奇心	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト (パロール)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせの判定のクリティカル値を-LV							
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	白兵攻撃に+LVさらに装甲無視							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータを+ (LV+8)							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】判定のダイスを+ (LV+2)							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動 [LV×2] m							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	そのシーン中、その対象に攻撃力+ [LV×3]							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100	
効果:	相手が判定を失敗にする シナリオに1回							
帝王の時間	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	周囲の時間流を操作し、他者よりもゆっくりと流れる時間の中で、誰にも邪魔されずじっくりと調べ物や読書、趣味の時間を過ごすエフェクト							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果:	空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト							
ポケットディメンション	★		メジャー	至近		自動		
効果:	空間を捻じ曲げて、ありえないはずの空間を作り出すエフェクト							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

綺麗な終わらせ方が好き。父親が安楽死ビジネスしてたから遺伝なのかもしれない。  
 ジャームでも誇りある死に方をする奴が好き。命乞いする奴は嫌い  
 日常の幸せな風景を見ているのが好き、きっと綺麗に終わる物語に見える  
 非日常の戦いが好き、満足いく終わり方ができそう。  
 いずれどんなものも終わる。その終わり際に満足できるように過程を頑張ろう

趣味: フリゲー  
 嫌いなもの: クソゲー