

キャラクター名  
楠木由利重(くすのき ゆりしげ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢	高校生	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	名家の生まれ	経験	転校	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	11		コスト3、攻撃力[LV+6] (5)
地獄刀		0		32		コスト+2、攻撃力+21
永遠の炎		0				コスト4、攻撃力+20
		0				剣11、地獄21、タン-4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	0			装甲1
UGNボディーマー		8			装甲8購入

所持品	
コネ：噂好きの友人	
制服	
応急手当てキット	

合計装甲： 8    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
永遠の炎	P	N		
新井金次	P 友情	N 嫉妬		
伊庭宗一	P 執着	N 憎悪		
	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： クリティカル値-[LV](下限7)								
氷炎の剣	5	3	マイナー		自身			
効果： そのシーン中、武器：「氷炎の剣」を作成し装備する								
地獄の氷炎	7	2	マイナー		自身		リミット	
効果： 氷炎の剣で作成する武器の攻撃力またはガード値を+[LV*3]する。使用時に選択。								
結合粉碎	4	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果： このI/Ftを組み合わせた判定+[LV]D、装甲値を無視。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	対決	白兵		
効果： このI/Ftを組み合わせた攻撃の射程を視界に、攻撃力を-[5-LV(最大0)]する。								
先陣の火	3	2	セットアップ		自身			
効果： ラウンドの間、【行動値】+[LV*5]。シーン1回								
エターナルブレイズ	5	4	セット		自身		D	
効果： ラウンドの間、サラマンダー攻撃の攻撃力を[LV*4]し、行動値-5する。								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： 自身以外の対象がHPダメージを受ける直前。ダメージを-[LV+2]D点軽減する。ラウンド1回。								
熱感知知覚	★							
効果： 暗間でも熱で物を見る。体温変化を感じ取る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

平凡な(?)生活を送っていたが、ある日、父の死に遭遇する。  
仇を討たんとオーヴァードに目覚め、レネゲイドとの戦いに身を投じる。

チーズが苦手。  
仇の姿は目に焼き付いているが、当時から現在までに見た目変化している可能性に気づいていない。  
さらに勘違い屋さんなので、ジャムを見かけては仇と言って斬りかかる(衝動の影響もあるかも)

仇の設定は仮。話のネタがあれば合わせます  
ジャムルート：UGNと協力して、組織に恩を感じ戦うことを続ける  
UGNルート：父がジャム化したとかがで、やむを得ない事情があったと知る。仇は仲間の中において、復讐することを止め、和解する。