

キャラクター名 プレイヤー名
 リト

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ガンズリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	狩人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	16	6	13	6	8
ボーナス	3	5	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	6	2	6	3	2

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	6	0	3	12	8
スキル	アームズマスタリー: [槍] 命中+1D/バタフライダンス回避+1D								
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			7	20					
総計(左)					6	8	3	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	ファインドトラップ		6	+ 3 d
トラップ解除	7	リムーブトラップ		7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*2 (30 G/個)	
MPポーション*2 (50 G/個)	
毒消し	

MPポーション*2 (50 G/個)	
毒消し	
ベルトポーチ	

現在重量: 8
 最大重量: 17
 所持金: -135
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	+[毒(SL)]							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバー取得。攻撃力+[CL+3]/射程10m							
ガンパード	4	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	ガンパードを取得。攻撃力+[SL*3] [装備: 双] [重量: 6]							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1d6							
ファニング	2	5	メジャー	武器	効果参照	命中判定		
効果:	射程内の[SL+1]体に攻撃							
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1d6							
インタプラト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シナリオ回	
効果:	スキルの効果を打ち消す。							
ワンコインショット	1	4	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果:	射撃対象の物理防御・魔法防御に-SL*3							
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	基本能力値[器用]+3							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ解除の判定に+1d6							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知の判定に+1d6/探知に失敗してもトラップが作動しない							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	難易度10【器用】判定で成功すると戦闘不能対象を【HP】1に回復/回復した対象は行動済となる							
効果:								
効果:								
効果:								

◇初期取得
 種族スキル: ハイジャンプ
 一般スキル: トレーニング[器用]/リムーブトラップ
 CL1 【メイン】バタフライダンス インベナム1 インベナム2/【サブ】ガンパード1 キャリバー
 CL2 AM魔導銃 ファニング1 ガンパード2
 CL3 ファニング2 インタプラト ガンパード3

◇お買い物
 作成時購入: 所持金: 3000-1310=1690G
 ドミノ(200g)・クロスアーマー(50g)・ソリッドブーツ(500g)・手入れ道具(200g)
 バックパック(30g)・冒険者セット(10g)・ポーションホルダー(150g)・HPポーション*2(60g)・MPポーション*2(100g)・毒消し(10g)

セッション時
 アイテム使用: MPポ1
 所持金: 1690G-1690G(スリに合う)=0G

6/12
 CL4
 ◇一般スキル 2つ取得
 ファインドトラップ/ファーストエイド
 ◇お買い物: 所持金: 3250-135=3115G
 MPポーション*2(100g)/毒消し*2(20g)/ベルトポーチ(15g)