キャラクター名: ケイ・キサキ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	2970		物心ついた時には一人だった		
			大げんかしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	4	2		15	2
体	5	筋力	1	3		9 + 2	1
		生命力	2	7		14	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	9	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	7		
セージ	6		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき＋1
耳	聖印（フェトル）	
顔	ひらめき眼鏡	
首	幸運の首飾り	剥ぎ取り＋1
背中	土の宝石	
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	光の宝石	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

エルフの神官の青年（に見える）
故郷は覚えておらず、物心ついたときには一人ぼっちで森の中で生きていた。ある時偶然旅商人の一団に出会い、後をついていきとうとう街までやってきた。その時とても親身になってもらった為、人間に対しては好意的。エルフの偏見なども全くないのもあるだろうが。
エルフでありながら全くエルフらしい教育や生き方なども学んでおらず、お金もなかったので人間の街でフェトルの神殿に転がり込み、神官として自由気ままに暮らしていた。が、ある時街にやってきたごろつきと殺し合いの大喧嘩をし、破門にこそされなかったものの神殿に居づらくなり旅に出た。
故郷などは全く覚えていないが、それに関しては固執はあまりしていないようだ。
性格はエルフらしからぬ、気さくで明るく礼儀正しい。……しかし、腹の底の具合は割りと抜け目がなく、面の皮が厚いと知り合いの間ではもっぱら評判。年齢は内緒。内緒だが、結構食っているらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ケイ・キサキ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（５点）x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（３点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑（B)x10	○□□○□□
マテリアルカード緑（A)x3	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
陽光の魔符＋２	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

所持金: 18254 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
とんがり帽子専用化	50

名誉点 所持 98 /合計 198