キャラクター名
米神２

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦術	3	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動		
効果： メジャーアクションダイス＋Lv個　ラウンド中有効								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象が判定を行う直前　対象の判定ダイス-Lv個　１R1回								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 対象が判定後、達成値＋Lv*3　１R1回								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	１００%	
効果： ダメロール直前　ダメージ＋[Lv＋１]D　１R1回								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身			
効果： ＜意志＞で情報収集　判定ダイス＋Lv個								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【チャパレ用】
＜戦術＞セットアップ　シーン（選択）で対象のメジャーアクションダイスを＋Lv個する。現在Lv3

＜ジャミング＞オート　対象が判定を行う直前に使用可能。対象の判定ダイス-Lv個する。現在Lv3

＜勝利の女神＞オート　対象が判定後、達成値＋Lv*3する。現在Lv4

＜力の法則＞オート　対象がダメージロールする直前に使用可能。　ダメージ＋[Lv＋１]Dする。現在Lv4

＜生き字引＞メジャー　＜意志＞で情報判定。判定ダイス＋Lv個する。現在Lv1