キャラクター名
弥蛇山　朱巳

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	ニート
オプショナル	バロール	年齢	不詳	性別	不詳
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	姉妹	経験	仲間の死	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+2	1	Lv+8		
覚醒（アフィプニスィ）	白兵	9r+2	1	9		コスト10　a/b/c　飛行状態
破壊（カタストロフィ）	白兵	11r+2	1	9		コスト7　1/2/3　C値8
騒乱（トリュボス）	白兵	11r+2	1	9		コスト10　1/2/3/4　C値8　攻-10　Lv+1体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
仲間	P　誠意	N　憎悪		
テレーズ・ブルム（フクロウ）	P　庇護	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】判定+（Lv+2）個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動　距離+（Lv×5）m								
コンセ：エグザイル	2	2	メジャー					
効果： ＜シンドローム＞C値-Lv								
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	ー	対決		
効果： ＜白兵＞白兵ダイス+(Lv+1)								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	ー	対決		
効果： ＜白兵＞射程を視界に変更　攻-(3-Lv)								
異形の祭典	1	3	メジャー	ー	Lv+1	対決		
効果： ＜シンドローム＞対象を(Lv+1)体に変更　攻-10								
異世界の因子	1	5	オート	視界	ー	自動	80	
効果： シーン内で使用されたエフェクトをシーンの間Lv１で取得する　ピュア/エネミー×　シナリオ1回								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果： 相手がオートを使用した直後に宣言。使用したエフェクト効果を打ち消す。　エネミー/制限ー以外×　シナリオLv回								
眠れる遺伝子	1		常時					
効果： 常に白蛇の姿								
魔王の玉座	1		常時					
効果： 浮いてる								
効果：								
効果：								

幼い頃、姉と一緒に誘拐され、犯人に姉が弄られる姿を見て覚醒。逆に犯人を弄り、絞め殺した。
姉はその事件で死亡。親元を離れてUGN施設にて育つ。
しばらくは心の傷を癒しつつUGNで訓練にあたるが、その訓練中に仲間を次々と失う。
以降、完全に心を閉ざし、白蛇の姿で過ごしている。必要最低限の意思疎通は、他人の持つスマートフォンなどへメッセージを送信して行っている。