

キャラクター名

シュクレ・フルッタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	13	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	5370		忘れられないほど美味しいものを知っている 罪を犯したことがある		

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	20		39	6	ファイター	13	ライダー	12
	9	敏捷度	11	10		31 + 1	5	ソーサラー	5		
		筋力	4	10		23	3	スカウト	10		
	9	生命力	4	11		24	4	セージ	1		
		知力	7	8		24 + 1	4	エンハンサー	1		
		精神力	11	10		30	5	アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	魔力撃	IB39p	
バトルマスター	3143p			
トレジャーハント	2120p			
ファストアクション	2123p			
影走り	2120p			
武器習熟A/ソード	IB31p			
全力攻撃	IB36p			
防具習熟A/盾	IB31p			
防具習熟S/盾	IB32p			
命中強化	IB32p			
防具の達人	IB32p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
騎獣強化		
HP強化		
高所攻撃		
探索指令		
人馬一体		
魔法指示		
獅子奮迅		
超高所攻撃		
チャージ		
縦横無尽		
極高所攻撃		
特殊能力解放		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	13	19	18	16	鎧		18	+1	10
グラブラー	0				盾		21		+4
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能		ファイター	合計値	19 18

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード改	1H両	17	+2	2d+	23	10	19	22									
魔力撃宣言時、魔力+2。魔法の発動体を兼ねる/加工詳細は下記																	
ディフェンダー改	1H	15	+1	2d+	22	10	18	25									
防護点+1/加工詳細は下記				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	34m	102m	2d+	19 18	75	真語魔法	5	9			

装備品	説明	装備品	説明
頭 セーフティメット	一部の大ダメージを軽減	跳躍の羽	飛行している相手への近接ダメージ+2
耳 ディスプレイサーガジェット	組み合わせた装飾品枠を「任意」に変更		
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時、対象への命中+1		
首 血水晶のチョーカー	破壊するとHP20回復、最大HP-5		
背中 ドミネイターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死+1		
右手 知性の指輪		左手 ヴァルツガントレット	《殺し打ち・豪震万雷》のダメージ2点軽減
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる		
その他 俊足の指輪			

その他メモ	自動失敗 チェック
◇プロフィール 下町育ちの孤児。日々盗みやたかりで飢えをしのぐ生活であったが、ある日たまたま巡回に来ていた腕利きの騎士に捕まってしまう。 そこで性根を叩き直された拳句、最終的には労働を経験させられ、ちゃんと働いて得た金で堂々と食べる食事の美味さを知ることになる。 更生した今では騎士には感謝しているが、素直に認めるのは癪だし、何よりやられっぱなしは悔しいので、冒険者として経験を積み、いずれはどこかの騎士として取り立ててもらい、そうなる前から改めて対峙するのが当面の目標である。 コンプレックスは目つきが悪いことで、生まれついでる三白眼をこっそり気にしている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
※イラストは臼井の会よりお借りしています。	

キャラクター名

シュクレ・フルッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	デクスタリティーションx3	〇□□〇□□	【売却】差額表記	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	アンチマジックーション	〇□□〇□□	ラウンドシールド売却	〇□□〇□□
スカウト用ツール	〇□□〇□□	熱狂の酒x4	〇□□〇□□	ナイトシールド売却	〇□□〇□□
着替えセット（一週間）	〇□□〇□□		〇□□〇□□	ディフェンダー＋1売却	〇□□〇□□
火縄壺	〇□□〇□□		〇□□〇□□	ハードレザー売却	〇□□〇□□
袋	〇□□〇□□	【騎獣関係】	〇□□〇□□	サーマルマント売却	〇□□〇□□
防寒着（ちょっといいやつ）	〇□□〇□□	騎獣契約証：ホース	〇□□〇□□	血晶石のチョーカー（破壊済み）	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	騎獣契約証：ドラゴンIF	〇□□〇□□		〇□□〇□□
【消耗品】	〇□□〇□□	騎獣契約証：Lマンティコア	〇□□〇□□		〇□□〇□□
保存食（一週間）x4	〇□□〇□□	騎獣契約証：ワイバーン	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ワイン（1瓶）x3	〇□□〇□□	騎獣契約証：Wエレファント	〇□□〇□□		〇□□〇□□
救命草x8	〇□□〇□□	契約騎獣証：ドラゴネット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アンロックキーx3	〇□□〇□□	騎獣契約スフィア：高性能魔動ビーグル	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符+1x5	〇□□〇□□	騎獣縮小の札Ⅰx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符+2x3	〇□□〇□□	騎獣縮小の札Ⅱ	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符+3	〇□□〇□□	騎獣縮小の札Ⅲx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符+1x4	〇□□〇□□	騎獣専用甲冑x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符+2x3	〇□□〇□□	ウィンドコート	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符+3	〇□□〇□□	紫紺の護符	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカード赤Bx10	〇□□〇□□	紫紺の護符	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカード赤Ax14	〇□□〇□□	部位再生の秘薬（ドラゴネット）x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカード赤Sx7	〇□□〇□□	熱狂の飼い葉x4	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカード赤SSx2	〇□□〇□□	部位再生の秘薬（Wエレファント）	〇□□〇□□		〇□□〇□□
5点魔晶石x4	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
5点消魔の守護石	〇□□〇□□	【加工詳細】	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	銀武器Aランク	〇□□〇□□		〇□□〇□□
【装飾品：控え】	〇□□〇□□	オーダーメイド武器Aランクx3	〇□□〇□□		〇□□〇□□
俊足の指輪：予備x3	〇□□〇□□	魔法の武器Aランク	〇□□〇□□		〇□□〇□□
宗匠の腕輪：予備x2	〇□□〇□□	イグニダイト加工Aランク	〇□□〇□□		〇□□〇□□
叡智の腕輪：予備x5	〇□□〇□□	魔法の発動体加工	〇□□〇□□		〇□□〇□□
怪力の腕輪：予備	〇□□〇□□	イグニダイト加工Bランク	〇□□〇□□		〇□□〇□□
疾風の腕輪：予備x2	〇□□〇□□	防弾加工	〇□□〇□□		〇□□〇□□
巧みの指輪：予備x3	〇□□〇□□	追加装甲Sランク	〇□□〇□□		〇□□〇□□
赤の眼鏡	〇□□〇□□	防弾加工修理x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
聖印：ザイア	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
水晶の首飾り	〇□□〇□□	【その他】	〇□□〇□□		〇□□〇□□
Pナイトゴーグル	〇□□〇□□	バウムガルト入場料	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	情報料	〇□□〇□□		〇□□〇□□
【薬品類】	〇□□〇□□	シーン神殿に寄付	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アウェイクーションx5	〇□□〇□□	名誉点換金	〇□□〇□□		〇□□〇□□
インドミタブルーションx3	〇□□〇□□	騎士の地位	〇□□〇□□	所持金	103334
スカーレットーション	〇□□〇□□		〇□□〇□□	預金・借金	G

所持金

103334

G

預金・借金

G

名誉アイテム	点数
【アイテム】	
多機能ベルト	20
専用装飾品	50
専用装飾品	50
専用武器(喪失中)	50
専用武器	50
専用盾	50
専用鎧	50
専用武器	50
【流派】	
◇クーハイケン強竜乘法	50
《巨像は大地を踏みしめて耐える！》	20
	30
	30
	50
	50
	20
	30
	20
	150
	20
	30
	50
	20
	100
	100
	150
	50
	50
	400
名誉点 所持	1730 /合計 3070