

キャラクター名  
名取 榛名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	不良学生(BC)B	カヴァー	何でも屋
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	母親不在	経験	喪失	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀(エンチャント)	白兵	7r+7	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報屋	
ウェポンケース	
町の喫茶店	
コネ:手配師(ストーン)	
メモリー:天道地 恭弥	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護者	P	N		
父親	P 同情	N 恐怖		
兄さん	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動 シーンLv回まで								
フルパワーアタック	3	3	セットアップ				80	
効果: 攻撃力+Lv×5 行動値0								
獣の力	1	2	メジャー					
効果: 攻撃力+Lv×2								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値-2								
軍神の守り	1	2	オート					
効果: カバーリング								
棘の獣身	3	4	オート				120	
効果: (Lv+2)Dで反撃								
軽功	1							
効果:								
体型維持	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれた時からオーヴァードだった少女。  
胎児の段階ですでにキュマイラの力に目覚めており、母親の体を傷つけながら生まれてきた。  
父親は母親を活かすことを選択したが母親がそれを拒否、結果的に母親の体を食い破るような形で生まれてきた。  
残された父親は愛する妻を殺した化け物に対する憎しみと、妻の忘れ形見への愛情で板挟みになりながら少女を育ててきた。  
そんな不安定な生活が崩れたのは少女が12歳の時だった。「私のお母さんはどこにいるの?」そんな、何気ない一言で父親の感情は憎しみへと傾いた。  
「お前が殺したんだ」「化け物め」憎しみの中に恐怖が混ざった目を見た少女はたまたらす家を飛び出した。  
あてもなく数日彷徨い、湾岸地区のスラム街の目立たぬところで縮こまっていた時に、「頂点」天道地 恭弥に拾われる。  
食べ物や寝床を用意され、あてがないと言うと面倒を見てくれた彼のことをまるで本当の家族のように思うのには、さほど時間はかからなかった。  
本当の兄ではないが「兄さん」と呼んで慕い、化け物と呼ばれた力を彼のために振るう。そんな日常が楽しくなっていた。