キャラクター名: ロー・ドキル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	15
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	7	1		13	2
心	12	知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/ｽﾄﾗｽﾌｫｰﾄﾞ	4		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
聖印	1H			2d+ 0		0											
魔法の発動体	1H			2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 緑A ○□□○□□
- 気になる案山子Ⅰ ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1223 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	4	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

使い方
ドライブ・アウェイ→パラミス→操霊魔法→案山子→ゴーレム
回避めっちゃ下げる。精神抵抗ちょっと下げる。

物語
エルフの森は焼かれるものだ。しかし彼の村は焼かれなかった。
彼のいた森は穏やかな生活を送るには最適な場所であった。小鳥の囀りや草木のかすれる音に心落ち着かせているだけで、何不自由ない幸せな場所だった。
彼が9歳の時、鉄道が村に敷かれることになった。
騒音と環境破壊の噂が立っていたので、村の者はこぞって反対したが、権力者たちは金と鉄道神王信仰にものを言わせ計画は進んでいった。
テスト運行の日、その日は彼の10歳の誕生日だった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟