キャラクター名
エレフ・エイト

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	傭兵	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	43
MP	42
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２	ストライカー				1	4			
防具	マント			1			1		1
インナー									
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	8	41	0	8	16	0
アーツ					4			15	
その他									
総計(１)		22 %	0	9 %	46 %	6	9 %	31	1
総計(２)		22 %	0	9 %	46 %	4	9 %	31	1
総計(両)		22 %	0	9 %	47 %	10	9 %	31	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
カサブランカ			

所持金：　1720　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スピードスター	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：行動値に+[5xAL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：死
その運で仲間を殺しも生かしもしてきた。
共に戦ってきた者はみんな口を揃えて言った「あいつの頭上に、数字が見える」
―それは普通の数字ではない、ゾロ目ばかりだという・・・・
口癖は「フラグかい？」と「粉砕だー！」です