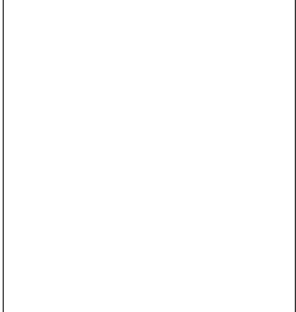


キャラクター名  
フィオナ

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	7
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽かんせい
サブクラス	ステージー	寵愛点	82

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
81：お茶会(初期)	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル、ティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー、楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
43：ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあなたが布団の中、でも目覚めているこの世界は……いつかいたいんなのだらう。
花園	
ナイフ	
日常	
略奪者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンシアン	憧憬	2 ①②③④⑤	
ハウメリル	独占	0 ①②③④⑤	
ケイト	恋心	2 ①②③④⑤	
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	マフラー
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目 + 1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの：ひらひらドレス
		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目 + 1
		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
		失敗作		オート	なし	自身	回復効果：攻撃判定・攻撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時の戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては認めない。
		子守唄		オート	なし	自身	1回目寵愛点：バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ可能。
		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援 2か妨害 2
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。