

キャラクター名  
ザク=アーベルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 己に何らかの誓いを立てている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	2		21 + 1	3
敏捷度	9	1		18	3
筋力	3	7		18 + 2	3
生命力	10			18	3
知力	5	7		22 + 2	4
精神力	10	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/月神シーン	5		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	備考
鋭い目		2120p	p
武器習熟A/ソード		1-281p	p
両手利き		1-283p	p
武器習熟S/ソード		1-281p	p
二刀流		1-281p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフード	

名誉アイテム	点数
鎌を専用化×2	100
装飾品(スマルティエの怪力の腕輪)を専用化	50
名誉点 所持 100 /合計 250	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
死蝕【魔核】 魔喰、雨飾、来交セット 鎌	1H両			2d+ 11	9	9	19										
脆弱な護蝕【晶核】 魔喰、迎討セット 鎌	1H両			2d+ 11	8	10	19										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔喰【マクライ】x2	○□□○□□
迎討【ムカエウチ】	○□□○□□
雨飾【アマカザリ】	○□□○□□

来交【ライコウ】	○□□○□□
アビスシャード(使用済み)x3	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	25 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	2	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他スマルティエの怪力の腕輪	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
失われた場所を取り戻す	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗