キャラクター名: オリノ・ウィスタース

プレイヤー名:

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	27
種族				**境遇**	没落
出自 (効果)	王侯貴族			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	15	12	21	10	24	9
ボーナス	3	5	4	7	3	8	3
クラス修正	0	1	0	2	3	2	0
他修正		2					
能力値	3	8	4	9	6	10	3

HP	82
MP	146
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バシリスク[専用/両/10]	500m	+10	24	-2			-5	
左手	88式魔導砲[専用/設置/50]	場面							
頭部	彗星の髪留め						2		
胴部	鋼糸のコート(特Ｉ仕様)		1			3	6		
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	観測鏡								
能力値			8	0	4	0	10	10	8
スキル									
その他				6					
総計(右)			19	30	2	5	18	5	8 m
総計(左)			9	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9	1d		9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 3 d
魔術判定	9	+2		11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： -34300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックフレア	★		パッシブ		自身			
効果：	狐族、精神基本値+3、魔術判定+1							
マジシャンズマイト	5		パッシヴ		自身	自動		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身	自動		
効果：	<風>魔法ダメージ+[SL*4]							
テンペスト	★	12	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	<風>2d+20、魔術判定+1							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	<風>2d+5、魔術判定+1							
エキスパート	★	3	マイナー		自身	自動		
効果：	メジャーでの魔術判定+1							
リゼントメント	★		魔法攻撃		自身	自動	1回/シナリオ	
効果：	対象:単体、ダメージ+[CL*10]							
アベンジ	1	15	リアクション		自身	自動	SL回/シーン	
効果：	必ず攻撃を受け、魔法で反撃する							
デュアルエフェクト	1	10	命中判定		自身	自動	SL回/シナリオ	
効果：	命中判定のダイス目を1つ6にする							
AM:魔導銃	★		パッシブ		自身			
効果：	銃の命中+1d							
スナイピング	5	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	1ターン中、命中判定+SL							
クイックスナイプ	★	7	↑		自身	自動		
効果：	銃のDR+4ｄ							
カリキュレイト	★		イニシアチブ		自身	自動	1回/シーン	
効果：	イニでメイン可能、行動済に							
キャプチャーショット	2	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージ時、対象の移動カ-[SL*5]							

キャラクター名：オリノ・ウィスタース

プレイヤー名：

所持品

<table>
<tr><th>スキル名</th><th>SL</th><th>コスト</th><th>タイミング</th><th>射程</th><th>対象</th><th>判定</th><th>制限</th><th>メモ</th></tr>
<tr><td>ヘッドショット</td><td>★</td><td>15</td><td>メジャー</td><td>武器</td><td>単体</td><td>命中</td><td>1回/シナリオ</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：命中判定クリでダメージ2倍</td></tr>
<tr><td>デスターゲット</td><td>★</td><td>6</td><td>マイナー</td><td></td><td>自身</td><td>自動</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：銃のダメージ+[敏捷]</td></tr>
<tr><td>ワンコインショット</td><td>5</td><td>4</td><td>DR直前</td><td></td><td>自身</td><td>自動</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：ダメージ時、物防・魔防-[SL*3]</td></tr>
<tr><td>バレットマーク</td><td>★</td><td></td><td>↑</td><td></td><td>自身</td><td>自動</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：ダメージ時、物防・魔防-15</td></tr>
<tr><td>インターセプト</td><td>1</td><td>5</td><td>リアクション</td><td></td><td>自身</td><td>命中</td><td>SL回/シナリオ</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：射撃・魔法攻撃のリアクションを命中で行う</td></tr>
<tr><td>ロングバレル</td><td>★</td><td></td><td>アイテム</td><td></td><td>武器</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：銃の命中+1、ダメージ+2、行動値-2</td></tr>
<tr><td>サイティングデバイス</td><td>★</td><td></td><td>アイテム</td><td></td><td>武器</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：銃の命中+2、行動値-1</td></tr>
<tr><td>88式魔導砲:エレメントコンバータ</td><td>★</td><td>2</td><td>フリー</td><td>至近</td><td>魔導砲</td><td>自動</td><td>1回/シーン</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：属性を1つ選択、放射に属性を付与</td></tr>
<tr><td>88式魔導砲:チャージ</td><td>★</td><td>20</td><td>クリンナップ</td><td>至近</td><td>魔導砲</td><td>自動</td><td>5回/シーン</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：魔導砲にMPをチャージ</td></tr>
<tr><td>88式魔導砲:放射</td><td>★</td><td>15</td><td>クリンナップ</td><td>シーン</td><td>範囲</td><td>命中</td><td>1回/シーン</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：<無>100+[チャージ回数*20]d、チャージ必須、次マイナー、メジャー行動不可</td></tr>
<tr><td>ヒストリー</td><td>★</td><td></td><td>パッシブ</td><td></td><td>自身</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：知力判定+1d</td></tr>
<tr><td>モンスターロア</td><td>★</td><td></td><td>パッシブ</td><td></td><td>自身</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：エネミー識別+1d</td></tr>
<tr><td>シックスセンス</td><td>★</td><td></td><td>パッシブ</td><td></td><td>自身</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：奇襲無効</td></tr>
<tr><td>インテンション</td><td>★</td><td></td><td>パッシブ</td><td></td><td>自身</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：MP+[CL]</td></tr>
<tr><td>ビジランテ</td><td>★</td><td></td><td>パッシブ</td><td></td><td>自身</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：隠密対決+1d</td></tr>
<tr><td>トレーニング:知力</td><td>1</td><td></td><td>パッシブ</td><td></td><td>自身</td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：知力基本値+3</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="9">効果：</td></tr>
</table>