

キャラクター名
サキュバス

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---------|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | 初期配置：地獄 |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | サークレット | | オート | | | 2 |
| 頭 | | リミッター | | オート | | | このパーツがバトルパート中に負傷したとき、宣言すると最大行動値+2。バトルパート中は修復不可。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援 2 |
| 頭 | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする。 |
| 頭 | | 子守歌 | | オート | | | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2~3 | 射撃攻撃 1。攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 精神汚染 | | オート | 3 | 0~1 | 精神攻撃 1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0~1 | 射撃攻撃 1+爆発。攻撃判定の出目+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御 2 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | | 1 |
| 脚 | | しょくしゅ | | ラピッド | 1 | 0~1 | 移動妨害 1 |
| 脚 | | かぎづめ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 2。 |
| 脚 | | ホッパー | | オート | 2 | 自身 | 移動 1、この移動に対して移動妨害不可。 |
| 脚 | | ワイヤーリール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動 1。 |