キャラクター名: ギルス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	490		かつて信頼できる親友がいた		
			父親が旅に出ていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1		13 + 2	2
		敏捷度	6	8		21	3
体	15	筋力	6	8		29	4
		生命力	2	2		19	3
心	8	知力	7	8		23 + 2	4
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
ソーサラー	2		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	15		2d+ 11	10	13	15										
竜の意思	1H	15	1	2d+ 12	10	13	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石　3点x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

黄金の血清	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□

所持金 9925 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔	フード付きローブ	
首		回復魔法が＋1
背中	そよ風マント	
右手	叡智の腕輪	壊したときに能力値が＋14
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	壊したときに能力値が＋14

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数