

キャラクター名
ミルラ・アンドレシア

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	族長の血縁である		
経験点	4200		一族と確執がある 戦いで逃げたことがない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2	3	18	3
体	9	敏捷度	4	7	12	30	5
		筋力	5	11	13	38	6
心	7	生命力	8	18	25	60	10
		知力	9	13	16	45	7
		精神力	7	15	16	45	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グラップラー	13		
プリースト/ダルクレム	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
追加攻撃	220 p	防具習熟A/盾	1-282p
投げ攻撃	225 p	魔法拡大/数	1-289p
カウンター	2120p	かばう	1-285p
鎧貫き	1B39 p	ガーディアン	1-279p
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟S/盾	1-282p
バトルマスター	3143 p	頑強	1-279p
治癒適性	2122 p	防具の達人	3-213p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	能力値変換Ⅲ
アンチボディ	能力値変換Ⅳ
ストロングブラッド	能力値変換Ⅴ
メディテーション	全能力値上昇Ⅲ
リカバリィ	
能力値変換Ⅰ	
能力値変換Ⅱ	
特技枠獲得Ⅰ	
特殊能力獲得Ⅰ	
黒銀病Ⅰ	
全能力値上昇Ⅰ	
全能力値上昇Ⅱ	
特技枠獲得Ⅱ	
黒銀病Ⅱ	

名誉アイテム	点数
専用化装飾品2種	100
名誉点所持 2100 /合計 2200	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	12	13
グラップラー	13	16	18	19
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル	30	-1	14
盾	エターナルロード	24	0	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能	ファイター	合計値	11	30

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロスセット	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	180 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 11	30	131

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 24	2d+ 23	83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	19			

装備品	説明
頭	スマルティエのアイガード 純エネ属性魔法ダメ-4
耳	石人の耳飾り
顔	アイソアーマスク
首	スマルティエの銀鈴
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	グリーンベルト

装備品	説明
左手	正しき信念のリング
	スマルティエの武道帯

その他メモ	自動失敗 チェック
グラップラー→ダレント	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔