キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	略奪
出自（効果）	狩猟者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	15	6	9	11	9	6
ボーナス	4	5	2	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	5	7	4	3	3	3	3

HP	51
MP	38
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハルバード	至近	-3	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	13	3	11	3	5	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×2	
MPポーション×1	
毒消し	

現在重量： 6		
最大重量： 17	所持金： 810	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
シーファイター	★	-	メイキング	-	自身	-	SL1	
効果： 武器のダメージに+1D								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アクアスタンス	1	5	せっとあっぷ	-	自身	自動成功	SL1	
効果 :遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくとも「使用条件:遊泳」のスキルの効果を受け使用できるこの効果はシーン終了まで持続する								
セルフプライド	3	-	パッシブ	ー	自身	-	SL3	
効果： 武器攻撃のダメージに+（SL）Dする。								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 武器の命中判定に+1Dする								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	SL3シーン1回	
効果： ダメージロール直前にダメージアップ【（SL×2）D】								
ウェポンルーラー	1		パッシブ				SL5	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	SL1	
効果： ウォーリア、シナリオ一回 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+「CL×10」する。								
メイルシュトローム	1	6	ダメージロールの直前		自身	自動成功	SL3	
効果 :遊泳、シーン1回 あなたが行う白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行うその攻撃のダメージに「SL×2D」し ダメージを「水」属性の魔法攻撃に変換する								
アスレチック	1	-	パッシブ-	-	自身	-	SL1	
効果： 登攀跳躍などの【筋力】判定に+1D								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一族の宝をヒューリン（だった気がする）に奪われ それを奪還する使命を任命されたサハギン
しかし 記憶も曖昧なうえに地上のことなどさっぱり！！
しかたなく今日も頑張るのであった きっとそのうち見つかるさ