キャラクター名: K8(ケイト)

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	女性型	年齢	19ヶ月（記憶の始まりから数えて）
冒険者Lv	3	経歴	大切な人（自分の同型）と生き別れている		
経験点	280		同じ夢（自分と同じ顔のルーンフォークと遊ぶ夢）を何度も見る		
			理由：目指す場所（生まれ故郷）がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23 + 1	4
		敏捷度	6			18	3
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	8			16	2
心	6	知力	11	1		18 + 1	3
		精神力	1	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 6	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア（小）	
首	
背中 マギスフィア(中)	
右手 知性の指輪	
腰 バレットポーチ	弾薬24
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

K-8と書いてケイトと読む。

最初の記憶は、天井の景色。
周りに居た人間の説明によれば河に落ちていたところを助けられ蘇生を受けたようなのだが、その時点で既に過去の記憶の一切がなく生後1年以内だったと思われる。

いつも見る夢は決まって同じ。自分と同じ顔のルーンフォーク「S-9（スナイン）」と遊ぶ夢。
K-8はそれがただの夢想ではなく実際にあった過去であると確信している。記憶には無いが。

充分な訓練を受けたあと、自分と同じ顔のルーンフォークが居る集落を探そうと川上を捜索したが見つからず。
そもそも自分は河に落ちていたということだから、そのとき集落ではなにか不測の事態が起きたのかもしれない。生き残りが居れば、どこか

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: K8(ケイト)

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
栄養カプセル	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
活性弾x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
弾丸(12)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
1997 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23