キャラクター名

門倉 琥太郎

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	24
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	
戦火	
白い部屋	
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジョン＆ケイ	恋心	3	①②③④⑤	
サニー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき、修正+1を得る。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい。
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うじむし		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが破損していたなら、修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
胴		ジッポライター		オート			アクセサリー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１