=キャラクタ・	-名=							プレイヤ	7一名 —						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Х Т
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	- ラ化		
シンドローム	,		/ヌマー			ワーク	フス UGN	チルド	レンC カ	ヴァー					リザレクト	0	1d10		_	自身	自動	↓100	
			ソラリス			- H-	_			LAL TOU	+			効果:				-	コスト分の	HPで復活			
オプショナル	ν	= =	ニュマイ	ラー		年齢	Ū			性別					!ントレイト:ハヌマーン	2							
覚醒					衝動	b			初期的	食食率		4	%	効果:	V-71 0 +			I		1	I		
出自					経験	è			瀕	 逅				効果:	狂乱の一声	1							
														<u>мж</u> .	風の渡し手	2							
	基本	卜値	ワークス	ボーボー	ーナス	ス 成	表	地修正	能力值		HP		25	効果:	(以の)反し子								
肉体	1	•	0		0				1		行動値	_	16	WJ/K .	先手必勝	4							
感覚		1	0		0				1		非装備時)		17	効果:	מוו כג ני טיק	<u> </u>							
精神			1		0				3		闘移動	_	22		竜鱗	2							
社会		4	0		1				5		力移動]	14	効果:	- C.i.y 1		l		1				
肉	体			感覚				精神		社会						*							
技能	SL	修正	技能			修正	技能	S	L 修正	技	能	SL	修正	効果:									
白兵			射雪				R C	2	2	交	涉	3											
回避	1		知覚	Ź			意志	. 1	I	調	達	4		効果:									
運転:			芸術:				知識:			情報:	UGN	2											
運転:			知識:			情報:				効果:													
運転:			芸術:				知識:			情報:													
運転:			芸術:				知識:			情報:				効果:				1					
運転:			芸術:				知識:			情報:													
武器·	コンボ	₹	能力	命中値 (値 攻撃	撃力 射和	射程		メモ				効果:		1	I	I	<u> </u>	1	I		
99↓		交渉		9r+3	-3		1			憎悪俑	思付与			** E									
100↑		交渉 9r+3		3	2		憎			悪付与			効果:		I		1	T	T				
														MJ.K.									
防具 価格 装甲 回避 行動							Хŧ				効果:												
ストライクモービル				13										7371									
UGNボディーアーマー 18 8																							
所持品																							
対象 感情(po									(成情/	nea) 5	タイっ												
									neg) 5	7 7 77													
P								N															
						1	P N																
							1	P N															
						1	P N																
					1	P N																	
									Р	N													
								4.6															
								最大財産P: 18 残り財産P:								_							