

キャラクター名
スーパーバイザー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	シナリオでこのパーツを所有する手駒は1体以下でなければならない。あなたはすべての攻撃判定に+1の修正を得る。また、「妨害」「転倒」を無効にしてもよい。
頭		嗤う影		アクション	4		このマニューバはダメージを受けて、5カウントでこのマニューバは破損する。発射マニューバは破損したままでも使用可能である。このマニューバはダメージを受けると破損する。
頭		波及する狂気		オート	なし		ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上のすべてのドールは任意の未練に狂気点を一点加える。
頭		スマートブレイン(笑)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		常時高揚		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		甘いマスク(笑)		ジャッジ	2	0	妨害2、複数回使用可。一回の判定に複数回の使用は不可。
頭		思考攪乱		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		虚構領域		オート			はらわた相当
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		惑乱の運指		ジャッジ	2	1~2	妨害2、複数回使用可。一回の判定に複数回の使用は不可。
腕		喜劇作家		オート	なし		貴方が居るエリアでいずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い。
腕		狂ったシナリオ		アクション	2	0~2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。
腕		貫通体術		オート	なし	自身	敵部にある肉弾・白兵攻撃マニューバによるダメージ+1。敵部にある肉弾・白兵攻撃マニューバによる攻撃に対して「防衛」はすべて無効。
腕		奇妙動作		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
腕		虚構領域		オート			はらわた相当
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		歪みの現出		アクション	4		このマニューバはダメージを受けて、5カウントでこのマニューバは破損する。発射マニューバは破損したままでも使用可能である。このマニューバはダメージを受けると破損する。
胴		過活性部位		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
胴		改造体組織		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		高出力筋組織		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃による与ダメージ+1