キャラクター名

リゼンバランス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		常時高揚		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		甘いマスク(笑)		ジャッジ	2	0	妨害2、複数回使用可。一回の判定に複数回の使用は不可。
頭		思考攪乱		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		虚構領域		オート			はらわた相当
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		貫通体術		オート	なし	自身	腕部にある肉弾・白兵攻撃マニューバによる与ダメージ+1。腕部にある肉弾・白兵攻撃マニューバによる攻撃に対して「防御」はすべて無効。
腕		奇妙動作		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
腕		虚構領域		オート			はらわた相当
腕		狂ったシナリオ		アクション	2	0〜2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		改造体組織		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		高出力筋組織		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃による与ダメージ+1
胴		厳選された反射神経		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		強心器官		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		感覚鈍化		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用可能。
胴		□躯		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい。
胴		虚構領域		オート			はらわた相当
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		虚構領域		オート			はらわた相当