キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃１＋切断
頭		うで		ジャッジ	1	0	支援１
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動１
頭		めだま		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃１＋爆発、出目＋１
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
腕		カンフー		オート			1
胴		のうみそ		オート			2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害１
胴		かばう		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを自身が引き受けて良い。
胴		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		しんぞう		オート			1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動１。
				オート			