

キャラクター名	プレイヤー名
不死原 蒼馬 (ふじわら そうま)	

シンドローム	パロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ALCOM社員	
	パロール		年齢	37歳	性別	男
オプション	覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	13
精神	4	1	2	2		9	戦闘移動	18
社会	2	0	0	3		5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: サバイバル	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
お前はもう死んでいる	RC	12r+9		+10D10		コンセ+死神の瞳+黒星の門 (+因果歪曲) / 対象が次に受ける攻撃のダメージを+10D10
100↑お前はもう死んでいる	RC	15r+9		+10D10		コンセ+死神の瞳+黒星の門 (+因果歪曲) / 対象が次に受ける攻撃のダメージを+10D10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード		ロイス			
エナヴェイトD		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
要人への貸し		遺産継承者	P	N	
		ボス (支部長)	P 尊敬	N 脅威	
		荒地真吏奈	P 信頼	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	12	残り財産P:	11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:パロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
死神の瞳	8	3	Xジャー	視界	単体	対決/RC	-	
効果:	対象が次に受ける攻撃のダメージを+[LV+2]D10							
因果歪曲	3	3	Xジャー	-	範囲:選択	-	-	
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を範囲:選択にできる。同エンゲージ不可。1シナリオLV回							
黒星の門	2	2	Xジャー	-	-	-	ピュア	
効果:	同エンゲージ不可のエフェクトを同エンゲージにできる。ダイス+[LV+1]個							
コスミックインフレーション	3	3	セットアップ	-	範囲:選択	-	ピュア	
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を範囲:選択にする。1シナリオLV回。							
灰色の庭	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	敵の行動値-[LV×3]							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	対象「範囲、範囲選択」の攻撃の判定の直前に使用。その攻撃の対象を単体とし、あなた1人に変更する。あなたはカバリングの対象にならない。1シナリオLV回まで。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗する。「自動成功」のような判定を行わないものには使用できない。1シナリオ1回。							
屑鉄の橋	★	-	Xジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果:	重力を操り、スクラップやガラクタなどを集め、大きな足場を構築するエフェクト。これによって短時間で大人数が利用できる橋をかけたり、なにもない空中で作業するための足場を作ったりできる。GMは戦闘中など緊迫した場面では使用を禁止してもよい。							
ディメンションゲート	★	3	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートはドアのような形にして固定しておくことも可能であり、他のキャラクターも利用できる。ただし戦闘中や緊迫した状況ではこのエフェクトを使用できない。							
ポケットディメンション	★	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	空間を捻じ曲げてあり得ないはずの空間を作り出すエフェクト。2階と3階の間にもう1つ階を作ったり、押し入れの中に体育館並みのレクリエーションルームを作ることできる。この能力で喝れている者を見つける場合は<知覚>による判定を行う。							
偏差把握	★	-	Xジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	重力の偏差を把握することで、周囲の物体の位置やその移動ベクトルを知覚するエフェクト。あなたは自身の周りである全てのものがどこにあって、どう動くのかを認識できる。もしこの能力で喝れている者を見つける場合は<意志>による対決を行う。							
効果:								

【ロイス】

- ・ボス (支部長) ○P尊敬/N脅威 Sロイス
- ×荒地さん (荒地真吏奈) ○P信頼/N不安
- ・ヴィルトゥオーサ ○P共闘関係/N敵愾心
- ・コモドドラゴン (風葉ちゃん) ○ボスのお気に入り/N不安
- ×隕石 ○P絶対に止める/N嫌悪
- ・水瀬さん (水瀬渚) ○P感謝/N悔悟

※能力値、エフェクト構成等まだ未定です。→これで問題が無ければ決定です。

「俺の"眼"を見ると、死ぬぜ？」

青白い顔をしている幸薄そうな成人男性。ハードボイルド。UGNエージェントとして数々の死線をくぐり抜けてきた猛者。彼の周りには常に死と危険が付きまとい続けている。……のだが、2年前から似頃画市支部のエージェント (警備会社ALCOMの社員) として、UGNとFHの抗争に巻き込まれつつもわりと平穏な日々を送っている。ボス (支部長) と荒地真吏奈には頭が上がらない。

(MEMO)
ALCOMの警備員として働く時は、灰色の庭+コスミックインフレーションで相手の行動値を遅くして犯人を取り押さえている。