キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃１＋切断
頭		のうみそ		オート			2
頭		はらわた		オート			
頭		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害１
頭		仕掛けわな		ジャッジ	0	0-2	支援１or妨害１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃１＋爆発、出目＋１
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
胴		発勁		ラピッド	0	0	移動１
胴		かばう		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを自身が引き受けて良い。
胴		しんぞう		オート			1
胴		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		カンフー		オート			1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１
脚		めだま		オート			1
脚		はらわた		オート			
脚		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			