

キャラクター名	プレイヤー名
イーサン・ハント	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	45
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自(効果)	秘密結社			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	19	19	8	10	8	9
ボーナス	5	6	6	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	7	2	5	3	3

HP	87
MP	70
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	アボイドクローク				1	9			0
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具									
能力値			8	0	7	0	3	12	10
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他	サイティングデバイス、キャリアガンパード		2	15				-1	
総計(右)			11	24					
総計(左)					9	18	3	11	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	MPポーション
くさび	ハイHPポーション
小型ハンマー	MPポーション
HPポーション	
毒消し	ハイMPポーション
	礼服
MPポーション	珍珠乳茶
MPポーション	エライトの珍珠乳茶
MPポーション	
くさび	

現在重量:	16	所持金:	8528	預金・借金:	
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 2体以上を対象ダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身	回避		
効果: 回避+1D								
キャリアバー	1			10m				
効果: キャリバー取得								
キャリアバーガンパード	5							
効果: 攻撃SL×3重量6装備部位: 双								
スペシャライズ	1		パッシヴ		自身			
効果: 命中、ダメージ+SL								
アームズマスタリー: 魔導銃	1		パッシヴ					
効果: 命中+1D								
マジックバレット	4	6	マイナー					
効果: +SL×2、魔法に変更								
サイティングデバイス	1		アイテム					
効果: 命中修正+2、行動修正-1								
ファニング	3	5	メジャー					
効果: SL+1体で攻撃								
ドッジムーブ	1	2	回避判定		自身	自動成功		
効果: 回避時 回避+SL+2								
カリキュレイト	1		インテラプ		自身	自動成功		
効果: シン1回インテラプでXを行う								
インパクトショット	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 1点以上ダメージでノックアウト-10行動値								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: セットアップで戦闘移動								
インタラプト	1		相手	視界	単体	自動成功		
効果: シン1回、相手のスキル無かったことに								

スパイ組織に所属しているイーサン・ハントはある日任務をこなしていたところピンチに陥った。実は組織のリーダーは裏切り者でありリーダーの計画で囮に利用されていたことが判明した。ピンチを看破しリーダーを撃破したイーサンはリーダーの最後の言葉から自分の正体がただのスパイではないこと、裏で巨悪が動いておりそれを阻止する使命を負わされていることに気づく。その使命を明らかにするため世界を旅することになる。2丁拳銃が得意で魔導銃の扱いには長けている。幼い頃からスパイの教育を受けており諜報、隠密、戦闘のスペシャリスト。リーダーシップもあるが一方で味方から潜入のための様々な無茶振りをよくされる。(100階建てのビル窓伝いに移動、巨大水冷施設に素潜りしハッキングなど) ためいつもポロポロである。瀕死の重傷をよく負うが、いつもなんだかんだで生還している。残り時間1桁秒台の爆弾の解体、落下しそうなヘリ内の戦闘、テーブルマウンテンのロッククライミングが得意。

1年前に前妻の娘、クリア・ハントを組織によって殺害されてしまったイーサンは荒んだ生活を送っていたが、着々と復讐の準備は整えていた。組織に潜入し、実行犯の殺害には成功したものの黒幕により絶体絶命のピンチに陥った際、捕らえられていた少女、エリーと出会う。命からがら逃げ出すことに成功するも、組織による執拗な攻撃にエリーとともに晒される。娘を亡くしたトラウマによりその年頃の少女には必要以上に厳しく当たってしまうイーサンだったが、抜けているところもあるが生き抜く意思が強いエリーとともに逃げるうちに保護者なのか盟友なのかわからない感情が芽生えていた。エリーがなぜこれほど組織に執拗に付け狙われるのか、亡きクリアの持っていたとある抗体が関係しているということころまでは突き止めた。どうやら相手は「ダブルバレット・イーサン」を侮りすぎたらしい。守るべきものを二度も亡くするような男ではないのだ。イーサンはエリーを守りながら逆に組織の壊滅に打って出る。

20210524更新
エリー・ハントはイーサンに誘われ、ある地区に隠れ住んでいる。イーサンはエリーのためにミッション・インポッシブルでの冒険で生活費を稼ぎつつ暗躍する組織との因縁にカタをつけようとしているが、ジャニアリー含め曲者揃いの幹部相手に苦戦する。そんな中、エリーは保護者である元諜報部員の姪に自らエージェントとしての訓練を申し入れ、格闘術などの技術を習得していく。その動機はイーサンを救う手助けか、はたまた自立のための一歩なのか。生来の気質とセンスで一流のエージェントになりつつあるエリーはまだ14歳。ちょうど反抗期の年頃である。

イーサンがエリーに送った手紙
エリー、元気か。今オレがリーダーを務める組織「ミッション・インポッシブル」は極東での任務を終え帰路に着いている。組織の刺客から皇帝を守り、情報も得た。特にコードネーム; ジャニアリーとフェブラリーには気をつける。風貌の特徴を付記しておく。

