

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	20	6	20	6	8
ボーナス	3	4	6	2	6	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	3	7	2	2

HP	73
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	黒装束					6			
補助	岩隠れの蓑				0	1			0
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	2	15	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	12					
総計(左)			6	6	8	7	2	16	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
聖水	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
鉄衣の焼小籠包	

現在重量:	11	所持金:	39209	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+ [(SL)D]								
アームズマスタリー	1	3	パッシブ	-	自身	-	アームズマスタリー	
効果: 選択した武器の命中判定に+1D								
ソアスポット	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果: ダメージロールで振ったダイスのうち [SL×2] 個以下のダイスを振り直す								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+ (SL) Dする。クリティカル: ダイスロール追加								
シャドウブレイド	3	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	隠密	
効果: ダメージ追加を行う。ダメージに+SL×10する。メインプロセス終了時まで持続。								
ピアシングストライク	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前の使用。ダメージ追加を行う。その攻撃のダメージに+SLD								
インタラプト	1	-	対象のスキルの使用宣言	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは即時に終了となる。効果を発揮しなくても、スキルは使用されたこととなる。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 移動を行っても隠密状態を維持。エンゲージしても解消されない。								
スタントフライング	2	3	マイナーアクション	-	自身	-	-	
効果: 飛行状態になる。移動力に+[SL×5m]シーン終了時まで持続。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1D。失敗してもトラップは作動しない。								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトを破壊するときのダメージに+2D。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除判定に+1D								

傭兵の両親の元に生まれる。忍者であるコウガの血を引いている母、祖母を愛し、当時から忍者の技術を学んでいた。しかし戦のなかで母は遠方に戦いにいかなくてはならなくなり、幼くして父とふたりきりの生活を余儀なくされる。忍者の技術は古い、傭兵として生きていくべきだという父の教育方針と反りが合わず、母と祖母を求めて放浪の旅に出る。そのなかで、同じくコウガの者であるという男から接触され、コウガの存続のために働くようにと命じられた。実際はお母さんに早く会いたい甘えたり。そのため若干情緒不安定で、辛くなると母が家に置いていってたくたになった人形を握りしめている。

<追加設定>
母を探す旅の最中、資金集めのために戦うなかで、ギルドメンバーに徐々に心を開いてきている。最前線では戦うなかで、時折心の底から憎んでいる父の面影を思い出すこともあった。父は傭兵であり、ルナに人を殺して生きるすべについて叩きこんでいた。幼いころから父に連れられて見た光景はいつでも血にまみれており、お前は才能があるんだからニンジャに固執するのはもうやめると言われた声が何度も頭を過る。しかし、人を殺すためではなく、誰かのために戦うのも悪くはないのではないかと、と最初こそいけずかなかったメンバーと疑似家族のような生活をするうちに思い始めた。このまま金を稼ぎながら、人殺しとは離れた生活をするのも悪くないのでは…と感じ始めたルナの元に、1通の手紙が届く。それには、コウガの存続のために生きることを忘れたのかとだけ書かれていた。