

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	1
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1
国籍		性別		年齢		
クラブ			部	クラス	年	組
経緯						
好き						
嫌い						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：19
学力	8		10	2d+ 3		
青春力	12		14	2d+ 4		
政治力	10		12	2d+ 4	アウル	上限：3
力	3		5	2d+ 1		
	0			2d+		

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1				
2				
3				
4				
5				
6				

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	通常授業			生存訓練			練気								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	なし	学力	1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	常駐		〇	常駐		〇	支援		〇			〇		
〔学力〕の修正値が〔授業レベル×2〕点上昇する。			《生命力》の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇する。			戦闘中に使用できる。指定能力の判定に成功すると、次のラウンドの開始時に《アウル》を一点獲得し、そのラウンドの命中判定の達成値が〔授業レベル×2〕点上昇する。									
放 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	自分探し			クラブ											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	補助		〇	常駐		〇			〇			〇		
自分の行為判定を行ったときに使用することができる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに〔コミュレベル×1〕度までしよ			このコミュを習得したとき、クラブ名を設定する。〔阿修羅力〕という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、〔コミュレベル×3〕点になる。												