

キャラクター名

プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍		性別		年齢	
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		10	2d+ 3
青春力	12		14	2d+ 4
政治力	10		12	2d+ 4
力	3		5	2d+ 1
	0			2d+

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	通常授業			生存訓練			練気									
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	
1	なし		1	なし		1	なし	学力	1			1			1	
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	
<input type="radio"/> 常駐	<input type="radio"/> 常駐			<input type="radio"/> 支援	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
【学力】の修正値が【授業レベル×2】点上昇する。					【生命力】の限界値が【授業レベル×5】点上昇する。					戦闘中に使用できる。指定能力の判定に成功すると、次のラウンドの開始時に《アウル》を一点獲得し、そのラウンドの命中判定の達成値が【授業レベル×2】点上昇する。						
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	自分探し			クラブ												
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	
1	なし		1	なし		1			1			1			1	
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	
<input type="radio"/> 補助	<input type="radio"/> 常駐			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			
自分の行為判定を行ったときに使用することができる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに【コミュレベル×3】度までしようできる。					このコミュを習得したとき、クラブ名を設定する。【阿修羅力】という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、【コミュレベル×3】度になる。											
専攻																
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5