

キャラクター名  プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	3		27 + 1	4	シューター	4		
		敏捷度	10	1		24	4	マギテック	6		
		筋力	6	1		12	2	スカウト	3		
体	5	筋力	6	1		12	2				
		生命力	8			13	2				
心	8	知力	7			15	2				
		精神力	9	1		18	3				

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング	狙撃	1-280p		p
武器習熟A/ガン		1-293p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 8	11	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸12発setx3	○□□○□□
弾丸1発x6	○□□○□□
ワイン(瓶)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2755 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭	リボン
耳	
顔	眼帯
首	
背中	
右手	
腰	ガンベルト 弾丸を12発収納可
足	バレットポーチ 弾丸を24発収納可
その他	マギスフィア(小)

装備品	説明
左手	能力増強の指輪
	マギスフィア(中)

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---