

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	水商売	カヴァー	年齢	性別	乙女ですよwww
	オルクス							
オプション	覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	133	%	
出自			経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	52
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	2	0	0	1		3	(非装備時)	16
精神	2	1	2	5		10	戦闘移動	21
社会	4	0	0			4	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	6		意志	20		調達		
運転:			芸術:	5		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
E: 苦痛の木霊	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒曜の鎧	4		マイナー					
効果: ドッチ・行動-3、装甲+[8+Lv*3]								
コンセ: オルクス	3		メジャー					
効果: CR値-LV(下限7)								
ナーヴジャック	2		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象の<意思>と対決。勝利した場合、即座に相手にメジャーアクションを1回行わせる。行動内容は自身が決定、ただし回数制限のあるエフェクトは使用不可。他のいかなるエフェクト効果によっても対象変更不可								
力の法則	2		オート	視界	単体	自動		
効果: 自身以外が行うダメージロール直前に使用可。そのダメージ+[Lv+1]D。1ラウンド1回まで								
歪みの領域	3		オート	至近	自身	自動		
効果: 自身が射撃攻撃に対しガードを行う際使用可。自身を攻撃してきたキャラに[Lv*5]点のHPダメージ。1ラウンド1回まで								
領域の盾	6		オート	至近	単体	自動		
効果: ダメージロール直前に使用可。対象はカバリングを行う。対象は行動済みにならず、行動済みでも使用可能。カバリング方法は対象が決定する。効果に同意する対象にしか使用できない。1シーンLv回まで								
生命増強 II	2		常時					
効果:								
要の陣形	3		メジャー		三体			
効果: 組み合わせ時の行動対象+3体。1シナリオLv回まで								
異常耐性: 重圧	2							
効果:								
テレキネシス	1							
効果:								
成長促進	1							
効果:								
土くれの金貨	1							
効果:								
不可視の領域	1							
効果:								

MH

コンボ: 喜び狂う惨事のお茶会 ~Madness Tea Party~

条件:

組み合わせ: コンセ:NM+ナーヴジャック+土くれの金貨+テレキネシス

タイミング: メジャー

難易度: 対決

射程: 視界

ダイス: 13

技能: <RC>

対象: 3人

侵蝕値:

CR値: 7

