にキャラクタ	7-名							- プレ-	イヤー	·名 ——					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	-L	キュマイラ				ワーク	フス	高校生		カヴ	'ァー	- 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時		自身	自動	↓100	
		キュマイラ			年齢					14	:別			効果:						HPで復活 T	\square		
オプショナル															ントレイト:キュマイラ		2	メジャー		<u> </u> を-LV(下限	シンドロール	4	
覚醒	覚醒		渇望		衝動		<u></u>	飢餓		初期侵1	食率	E 31 %		効果:	完全獣化	4	6	マイナー	至近		自動		
出自		政治権力			経駆	è	屈	屈辱		邂逅	ā	飢餓		効果:	九王畝旧			<u>・</u> シーン中、					
1		大店		ークス ボー		7 4	徒	長 他修正		能力値	ПВ	HP 37			獣の力	2	2	メジャー	_	単体	〈白兵〉		
肉体	- -	441 1111111111111111111111111111111111	1	<u> </u>		^ 19	(DX	ופוטו		8 8	行動値			効果:					攻撃力+[
感覚		0	0		1					1	(非装備時				一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
精神		0	0		1					1	戦闘移動			効果:					素手のデー	_			
社会		2	0		0					2	全力移動				ティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
														効果:			I	戦闘	移動する。	シーンL\	/回		
	匀体	1		感				精神				社会				*							
技能	SL		_		SL	修正				修正		SL 作	修正	効果:			I		1	1		1 1	
白兵	4		射		_		R		2		交渉												
回避	2		知	見	1		意	志			調達	4		効果:						1			
運転:			芸術:				知識:				報: 噂話	1											
運転:			芸術:				知識:				「報:			効果:						1	1		
運転: 運転:			芸術:				知識:				5報:			** E .									
			芸術:				知識:				報:			効果:	1					I			
運転:			芸術:				知識:			TE.	「報:			効果:									
武器·		ボ		命中値	_			カ 射程			メモ			刈未 ・									
	素手					1 L\	/+5					後のデータ		効果:									
獣爪撃(1					_		10				》使用後 侵蝕値4			WJ.K. 1									
獣爪撃(1	00%	以上)	白兵 ′	15r+	4	1	13	C値	17 (完全	獣化 》《一角鬼	》使用後 侵蝕値4	組み合わせ	(1)+(3)	効果:									
														243214									
R#	 誤		価格 装甲 回避 行動							×	i t			効果:									
17.	,,,		шин	٠.	⊤ -	1.2									Z AUT (الماريخ الماريخ	~ "						
									おどおど	る剣"(アーマー・マウス)三 系男子高校生。人の姿でいる	とちょ	っと落ち着た											
			7/1+ 17					計装甲	1:	0	合計回避: 0)		親が外交官で、一定期間ブラジルで育った。その時、同級生にいじめられ、「アルマジロになりたい」と強く願い、オーヴァードに覚醒した。 現在は日本在住。ムツオビアルマジロのルンバとして生育環境を動画として配信。人気になっている。								
											10.00				,		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,						
コネ:噂好きの友人						+	ロイス																
							対象 図 対象 図 図 図 図 図 図 の の の の の の の			情(pos) 感情(neg) タイ 消費 N													
								P N					+										
							1	P N															
							+	P N					+										
							+						+										
							+	P N P N					+										
							-			P	N		+										
						┧╚	IF IN																
						最大	最大財産P: 4 残り財産P: 3																