キャラクター名: フィア・ドッペル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	身体に傷跡がある。		
経験点	420				
			新たなる生き方を求めて。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	10		26 + 2	4
		敏捷度	5			12	2
体	15	筋力	3	6		24	4
		生命力	4	5	1	25	4
心	8	知力	9	7		24	4
		精神力	5	2	3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
ソーサラー	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 イグニタイト加工のプレートアーマー+1		24	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 ファイター		合計値	10	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ・カスタム+1 突いて攻撃するときのデータ	2H	28	1	2d+ 16	11	17	49										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 10	11

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	ﾗﾙ=ヴェイネの髪飾り	
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの金鎖	その他+1
顔	アイソアーマスク	防護点+1
首	ｽﾏﾙﾃｨｴの首飾り	
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	
右手	大きな手袋	必要筋力+5まで装備可能
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1、腰+1
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾄｩﾘﾝｸ	
その他	ｽﾏﾙﾃｨｴの宗匠の腕輪	器用度+2

装備品		説明
左手		
	ﾗﾙ=ヴェイネのベルト	
	ﾗﾙ=ヴェイネのﾏｽｸ	

その他メモ

ナイトメアの角で腹を切り裂き生まれてきたことで、母親は死亡した。村では親殺しと呼ばれて生き場所を失い、村の外れの祖母の家で育てられた。祖母は優しく、それを見て育ったため非常に物腰の柔らかい性格となった。しかし、村の人たちの差別的な行いは心の深くと頬の傷が覚えており、異貌化した時にその感情が爆発し性格が一変する。祖母が天寿を全うしたことで、新たな生き方を模索するために冒険者として旅に出ることにする。

近接攻撃
□□《魔力撃》
□□《マルチアクション》
□□□□[異貌]
□□□□【キャッツアイ】
□□□□△【ビートルスキン】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟