キャラクター名: シラヌイ

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	500		一定期間の記憶が無い		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	6			12	2
体	13	筋力	11			24	4
		生命力	16	1		30	5
心	6	知力	5			11	1
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 4	10	6	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 2	10	6	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
B級マテリアルカード緑x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 425 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「拙者はリルドラケンの拳闘士、名をシラヌイと申す

幼少の頃の記憶は無く、当てもなくリオスの首都ラスベードをさ迷っていたところ、アードリアン流古武道･メルキアノ道場の師範に拾われ、今まで拳闘士としての鍛錬を積んできたでござる

拾われた当初は塞ぎ込みがちで、引きこもっていたでござるが……これは少々恥ずかしい過去でござるな

そうそう、拙者を拾ってくれた道場の師範が、拙者と瓜二つなのには少々驚いたでござるよ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟