キャラクター名
ミケル = トルエバ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	貴族	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	1	0	4	34 %
知	15	2	0	17	47 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	37
MP	63
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	オーガナイザー				1	2			
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	3	38	4	11	8	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	3 %	39 %	6	11 %	8	0
総計(２)		19 %	0	3 %	38 %	4	11 %	8	0
総計(両)		19 %	0	3 %	39 %	6	11 %	8	0

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			
カサブランカ			

所持金： 620	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ソウルシーバー	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
ドレインライフ	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
ウィークン・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵:サディスト

貴族の出の光の魔法使い。なのだが、元来の性格や戦いの振る舞いからか
「闇魔法の方が御似合いだ」と専らの評判らしい

300s