

キャラクター名
アルフレート

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	7	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		大ゲンカしたことがある 恥ずかしい二つ名を持っている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	2	+2	10+2	2
体	14	敏捷度	3	2	2	12	2
		筋力	10	4		28+2	5
		生命力	11	5		30	5
心	6	知力	3	1		10+2	2
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
かばう	1B36p		p
鉄壁	1B30p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾	グレートパリリー		30	+1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	7	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートパリリー	2H	30	0	2d+ 9	12	12	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	16

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索・見識判定+1
首 黄鉄鉱のお守り	近接打撃ダメージを受けたら1点返す(呪い)
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	通常移動+5、全力移動+15
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

<p>その他メモ</p> <p>子供の頃に大げがをするほど喧嘩をし、その経験と昔読んだことある本の影響で「防御は最大の攻撃」をモットーに戦うことを決める。その結果両手に盾を持って戦うスタイルを編み出す。しかし武器として運用すると盾としての役割が無くなるのを知らないのか、「ドヤ顔ダブルシールド」という恥ずかしい二つ名で通っている。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊸</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

