キャラクター名

ガーデニア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
海岸	
青空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カルーア	依存	3	①②③④⑤	
ルーシェ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		堕天(堕地獄)		アクション	狂気点1	自身	狂気点1点をコストに配置エリアを地獄に変更。
メインクラス		神へお辞儀を(捕食者)		ダメージ	2	0	自身と同エリアの敵全てに「転倒」付与。
メインクラス		ちえのみ(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可能に。
サブクラス		偽りの存在(時計仕掛け)		オート	なし	自身	改造3[アームバイス]取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ひごよく(アドレナリン)		オート	なし	自身	1
頭		ほほえみ(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。1つの判定に重複不可。
頭		神託(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		天使の輪(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所被弾時、基本パーツ追加で＋1損傷。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		聖書(本)		オート			たからもの
腕		神罰(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2。
				オート			
胴		片翼(せぼね)		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		血涙(ちみどろ)		ジャッジ	1	0 ~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1