

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	27歳
種族	ディーバ			境遇	超人兵士血清
出自 (効果)	一般人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	8	9	9	13	6
ボーナス	5	5	2	3	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	5	2

HP	69
MP	51
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手			12					
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部	マジックスーツ				-3	13	2	-4	
補助	バトルマント					3		-1	
装身具	茶帯								
能力値			6	0	4	0	5	7	12
スキル	アームズマスタリー格闘、ディーバ:デミゴッド		1d	3			3		
その他	マーシャルアーツ、マジックスーツ、バトルマント、茶帯		1	8					
総計(右)			7	23					
総計(左)			7	11	1	24	10	1	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ、バックパック	
小道具入れ	使用時の所持金調整用
Lロープ、ランタン、火打石	
ポーションホルダー	
LMPポーション*5	
ランチボックス	
L野菜*5	
野営道具	
野菜*5	
MPポーション*5	

現在重量: 12 | 最大重量: 17 | 所持金: 2025 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	ー	パッシブ/メイン	ー	自身	ー		
効果:	あなたが行う攻撃で与える魔法ダメージ+3。さらに【魔法防御力】+3する。フェイトが5点から4点に下がる							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ+【SL*3】リアクション判定-1D							
ボルテクスアタック	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を【対象:単体*】に変更。ダメージに+【CL*10】する							
ダンシングヒーロー	1	ー	判定の直前	ー	自身	自動成功	シーン	
効果:	その判定に+1dする							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン	
効果:	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)							
アームズマスタリー格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果:	武器を使用した命中判定+1dする							
インデュア	1	6	効果参照		自身	自動成功	防衛中1回	
効果:	バッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスすべて回復する。							
ゴッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージは、<無>属性の魔法ダメージとなる。							
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果:	筋力基本値+3							
マーシャルアーツ	1		パッシブ				素手使用	
効果:	命中判定の達成値+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エリンディル大陸東方最強の軍事国家タルタル・ハン国出身。。彼は円形の大形シールドを用いた格闘術を得意とする他、複数のマーシャルアーツ(ボクシング、柔術、合気道、柔道)を習得しており、彼自身の体術と組み合わせたバトルスタイルを作り出している。

レベル1
ウォーリア、ダンサー
バッシュ1、バーサーク1、ボルテクスアタック、ダンシングヒーロー、エンカレッジ

イニシアチブ
エンカレッジ(6mp) 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)

マイナー
バーサーク5(3mp) 武器攻撃ダメージ+【SL*3】リアクション判定-1D。シーン中
シーン中ダメージ+15

メジャー
バッシュ5(4mp) 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]

切り札
ボルテクスアタック 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を【対象:単体*】に変更。ダメージに+【CL*10】する 1シナリオ1回
ダンシングヒーロー 判定の直前。その判定に+1dする。1シーン1回

その他