キャラクター名: アサガオ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	告白されたことがある		
経験点	130		育ての親に拾われた		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	5	1	2	18	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 6	9	6	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ストーンx99	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 568 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 帽子	(ニット帽
耳	
顔	
首 聖印	首飾りの先に聖印つき
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

親はエルフ　弱点：水・氷
信仰対象はティダン様
育ての親の信仰がティダン様。その影響で小さい頃からティダン様を信仰している。

（育ての親の）集落で同世代の子に告白される。しかし、ナイトメアと知り相手は逃げてしまう。そのことで、知らず知らずのうちに同郷の人たちにウソをついていたことに気づく。そのため懺悔のために神殿を訪れたところ、神官騎士としてスカウトされる。
or
ティダン神殿付属の孤児院で育ったって設定でも面白いかも。

育った場所の設定に関してはＧＭのやりやすいように

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟