キャラクター名: アンデッドスレイヤー

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | パラディン | **Lv.1:** | アコライト | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | セージ | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | アーシアン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 9 | 9 | 21 | 12 | 15 | 6 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 3 | 7 | 4 | 5 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 4 | 4 | 8 | 5 | 7 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 82 |
| **MP** | 96 |
| **フェイト** | 4 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | アークスタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | オリハルコンの髪飾り | | | | | | 3 | | |
| 胴部 | アーマーローブ | | | | | 8 | 2 | -2 | |
| 補助 | 護りの指輪 | | | | 1 | 2 | 1 | | |
| 装身具 | 大きな目 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 4 | 0 | 7 | 9 | 10 |
| スキル | ﾏｼﾝｱｰﾏｰ | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 2 | 5 | 10 | 13 | 7 | 10 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ハイMPポーション9 | |
| ポーションホルダー | |
| 野営道具 | |
| ランタン | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 14 | 所持金： 742 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アーシアン：転生 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 20m | | | | |
| 効果： HP回復[3D+CL*3] | | | | | | | | |
| アンデッドベイン | 1 | 6 | ﾒｼﾞｬｰ | 20m | | | | |
| 効果： 2D貫通ダメージ | | | | | | | | |
| ビリーブ | 5 | | ﾊﾟｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： 貫通魔法ダメージ+{SL*4} | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | ｲﾆﾁｱｼﾌﾞ | | | | ｼｰﾝ1 | |
| 効果： イニチアシブにヒール | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | | DR直後 | 20m | | | ｼﾅ1 | |
| 効果： 完全ガード | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バニッシュパワー | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*3] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | | | | |
| 効果： セットアップにエネミー識別可能 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： エネミー識別を場面・選択、範囲・視界に | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 3 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： 知力判定の達成値に+[SL*2] | | | | | | | | |
| ウィークポイント | 1 | 8 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | SL体 | | | |
| 効果： ｴﾈﾐｰ識別が成功した相手のみ有効 | | | | | | | | |
| バイタルパート | 1 | 5 | 特殊 | | | | | |
| 効果： ﾘｱｸｼｮﾝ-1d、被ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d | | | | | | | | |

元世界は「がっこうぐらし」「バイオハザード」「彼岸島」みたいなやつ。
ゾンビに殺され、ゾンビに転生(?)したあとで異世界転移した。

正義の味方だが、脳が侵されているため正気ではない。
ゾンビは殺す。
ゾンビでなくとも悪ならば、ゾンビである。
故に殺す。

外見のイメージは《リヴェンデット·エグゼクター》
https://www.ka-nabell.com/sp/?act=sp_sell_detail&id=100125246&genre=1&supply=

◆アンデットベイン
●行使判定
2d+9(知力)+6(ハイウィズダム3)+6(装備)
2d+21

●ダメージ
！貫通
2d+4(バニッシュパワー1)+20(ビリーブ5)+20(ﾊﾞｲｵﾛｼﾞｰ：ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ)+1d(バイタルパート)
2d+44+1d

キャラクター名：アンデッドスレイヤー

プレイヤー名：

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| クイックサーチ | 1 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | | | | |
| 効果： | ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2個使用可能 | | | | | | | |
| トリビアリスト | 1 | 6 | 判定直前 | | | | ｼｰﾝ1 | |
| 効果： | 判定を知力で代用 | | | | | | | |
| エクステンドレンジ | 2 | 2 | ﾏｲﾅｰ | | | | | |
| 効果： | メジャーの射程を+[SL*10]m | | | | | | | |
| ﾊﾞｲｵﾛｼﾞｰ：ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ | 5 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | ダメージ+[SL*4] | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ｸﾞﾗｲｱｲ：ﾃﾞｯﾄﾞﾍｱｰ | 1 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 20m | | | | |
| 効果： | 対象をアンデッドに、KB(1) | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ★↓没案 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ﾑｰﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 魔術の対象を[SL*2]体にする | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 魔術判定+1d | | | | | | | |
| ヒールオール | 1 | | 特殊 | 視界 | 場面選択 | | ｼﾅSL | |
| 効果： | ヒールの対象・射程を変更 | | | | | | | |
| リバーサル | 3 | 10 | 判定直後 | 20m | | | ｼｰﾝ1 | |
| 効果： | 判定の達成値-[SL*3] | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | ﾄﾗｯﾌﾟ探知・解除危機感知+1or2 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 罠探知+1d、失敗しても作動しない | | | | | | | |
| HoL1 | 1 | F1 | 戦闘前 | | | | | |
| 効果： | ダメージ軽減魔術+1D | | | | | | | |
| HoL2 | 1 | F1 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | | | | |
| 効果： | ヒールをセットアップに使用 | | | | | | | |
| HoL3 | 1 | F1 | 特殊 | | | | | |
| 効果： | ヒールを範囲(選択)に | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | F1 | 判定直後 | | | | シナ1 | |
| 効果： | 達成値ダイスを+1d | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 最大MP+CL | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 筋力・器用・敏捷基本値+1 | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 物理・魔法防御+2 | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ | | | | ｼｰﾝ1 | |
| 効果： | 種別ポーションのアイテムを使用 | | | | | | | |

キャラクター名
アンデッドスレイヤー

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エリアサーチ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 警戒行動可能 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |