

キャラクター名 アミノ・フェンディル プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	7	1	2	17 + 2	3
		生命力	11	1		19	3
心	7	知力	10			17	2
		精神力	4	1		12	2

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	0				鎧 ポイントガード		1	1	
グラップラー	3	6	6	6	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 グラップラー		合計値	7	0

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 7	0	28						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	12							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	剛力の腕輪		左手	剛力の腕輪	
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗

