

キャラクター名
風花ひなた(かざはな ひなた)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学5年生
	オプション		年齢	11さい	性別	おんなのこ
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %	
出自	色:おひさま色(オレンジ)	経験	モチーフ:北風と太陽	邂逅	衣装:おひさま色のオーパーオール	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔法	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	3r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:色彩の妖精たち	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
母親	P	N		
こがらしくん	P	N		
超イケてる魔女ブラック・マリゴールド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	3	2	セットアップ		自身			
効果: 【行動値】を+[LV×5] 1シーン1回								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー		自身			
効果: 【精神】判定の達成値を+[LV×2]								
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻撃力+[LV×2]								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+[LV+2]								
アニマルテイマー	1	3	メジャー/リアクション			シンドローム		
効果: ダイス+[LV+1]個								
運命の切り替え	3	3	オート		単体			
効果: ドッジ代行 1シナリオLV回								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC		
効果: ドッジを行える								
リフレックス:オルクス	3	2	リアクション					
効果: C値-LV								
不燃体	★							
効果:								
自動体温	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

イメージは北風と太陽の【太陽】。

「こがらしくん」というわたしにしか見えないお友達がいる、「こがらしくん」が風をびゅーってすると、みーんな「さむいさむい」になっちゃうんだよ！でもね、私がそこにおひさまの力を混ぜてあげると、みんな「あったかい」になるんだよ！